

Zöllnerspiel

Für 2-6 Spieler, ab 5 Jahren



Material

- eine Spielfigur pro Mitspieler (unterschiedliche Farben)
- ein A4 Blatt
- Stift
- 3 Würfel
- pro Mitspieler 3 Münzen

Spielidee



Grundregeln des Händlers

- Jeder Händler startet am „Markt“ mit 3 Münzen.
- Ziel ist es Münzen zum Warenlager zu „retten“.
- Der Händler würfelt mit einem Würfel.

Grundregeln des Zöllners

- Der Zöllner startet am Warenlager.
- Begegnet ein Händler dem Zöllner (Zöllner überspringt Händler oder Händler überspringt Zöllner), muss der Händler eine Münze an den Zöllner abgeben. Der Zöllner darf in einem Zug mehrere Spieler abkassieren.
- Der Zöllner würfelt mit 2 Würfeln.

Spielablauf

- Der jüngste Spieler beginnt.
- Es wird reihum gewürfelt und gezogen. Man darf beliebig vor- und rückwärts ziehen. Zwei Figuren dürfen nicht auf einem Feld stehen. Ist ein Feld besetzt, wird in Zugrichtung das nächste freie Feld besetzt.
- **Gewonnen hat der Händler, wenn er mit Münzen das Warenlager erreicht.**
- **Gewonnen hat der Zöllner, wenn alle Händler vor Erreichen des Warenlagers kein Geld mehr haben.**

Mindestens 30 Felder in einer beliebigen Form aufgereiht.

